

「GX製品・サービスの需要創出に向けたビジネス機会の創発」 ウェビナーのご案内

Plug and Play Japan および日本エネルギー経済研究所は6月22日（月）、「GX製品・サービスの需要創出に向けたビジネス機会の創発」をテーマとしたウェビナーを、下記のとおり共催いたします。

GX製品・サービスは、GX投資によって生み出される付加価値（GX価値）に対して、需要家が十分なプレミアムを受容できる市場環境がまだ形成途上にあり、自律的な市場の創出・拡大が課題となっています。また、GX需要の創出に向けては、企業活動におけるGX製品・サービスの調達促進に加え、最終消費者による選択行動の変化を含めた、サプライチェーン全体での取り組みが不可欠です。

本ウェビナーでは、こうした課題を踏まえ、日本エネルギー経済研究所よりGX需要創出関連政策の最新動向について概説したうえで、世界最大級のイノベーションプラットフォームであるPlug and Play Japanよりスタートアップを取り巻く最新動向についてご紹介いたします。さらに、Tensor Energy株式会社より同社のソリューションとその成り立ちについてご紹介いただき今後のGX市場拡大に向けた展望やビジネス機会について議論を深めてまいります。

今後の有効なGX投資・事業戦略を検討するうえでの一助となれば幸いです。
皆様のご参加を、心よりお待ちしております。

1. 開催概要

1) 日時

- 2026年6月22日（月）13:00～14:00

2) フォーラム形式

- Zoom を活用したオンライン形式

3) 使用言語

- 日本語

4) 参加費

- 無料（要事前申込/一般公開）

5) 申込方法

- 以下のURLまたは右のQRコードから参加登録をお願いします。
<https://www.eventbrite.com/e/1990458082707?aff=oddtcreator>
➢ Eventbriteでの登録後、ZoomウェビナーURL取得のご案内が届きます。
完了後にZoomから発行されるURLよりウェビナーにご参加ください。



6) 申込締切

- 2026年6月19日（金）12:00
※定員に達した場合は申込を締め切る場合がありますので、予めご了承下さい。

2. プログラム ※予告なく変更される場合があります。ご了承ください。

- 13:00～13:05 開会 (Plug and Play Japan 事業紹介)
Plug and Play Japan 株式会社 Senior Manager, Energy 井上 莉沙
- 13:05～13:15 説明① 「GX 需要創出関連政策の最新動向」
日本エネルギー経済研究所 理事 電力ユニット担任 工藤 拓毅
*経済産業省「GX リーグ におけるサプライチェーンでの取組のあり方に関する
研究会」「GX 需要創出に向けた研究会」座長
- 13:15～13:25 説明② 「GX ソリューションのグローバルトレンド」
Plug and Play Japan 株式会社 VP, Energy / Smart Cities Kathy Liu
- 13:25～13:35 説明③ 「Tensor Cloud による GX の課題解決」
Tensor Energy 株式会社 CEO 堀 ナナ
- 13:35～13:50 パネル討論「GX 投資と企業競争力強化の両立を達成する事業創出」
登壇者 3 名によるディスカッション
- 13:50～14:00 質疑応答
- 14:00 閉会

3. 登壇企業紹介

【Plug and Play Japan 株式会社】 <https://japan.plugandplaytechcenter.com/>

世界中に 60 以上の拠点を持ち、多数の大企業、スタートアップ、政府/公共機関、投資家、大学をつなぐシリコンバレー発・世界最大級のイノベーションプラットフォーム。世界 500 社を超える各業界のリーディングカンパニーが参画し、25 を超える業界特化型プログラムを展開。

【Tensor Energy 株式会社】 <https://www.tensorenergy.jp/>

再エネ発電所・蓄電池のオーケストレーションプラットフォーム『Tensor Cloud』を提供。AI による発電量予測、収支管理、蓄電池最適運用、需給調整市場対応を統合。800 か所超の発電所、30 社超での導入実績あり。

4. お問い合わせ先

フォーラム事務局
一般財団法人 日本エネルギー経済研究所
研究戦略ユニット 企画・広報グループ
E-mail : ieej-mail@tky.ieej.or.jp